

# 【極秘】DMM WEBCAMP受講生専用 「転職成功率98.8%完全勝利パッケージ」

## ⑤失敗回避チェックリスト+メンターに聞けない本音Q&A50選

このドキュメントは、受講生が「理想のエンジニア転職」を確実に掴み取るための内部資料です。

DMM WEBCAMPは高い実績を誇りますが、その裏には「厳しい現実」も存在します。ネット上のネガティブな評判の真偽や、メンターには直接聞きにくいお金や待遇のリアルな話を、実際の卒業生の声を元にまとめました。この情報を武器に、最後まで走り抜けてください。

### 目次

1. 「やばい・詐欺と言われる理由」を逆手に取った回避マニュアル

2. メンターに聞けない本音Q&A50選

2-1. 学習面での不安・疑問 (10選)

2-2. 転職活動の実態 (10選)

2-3. 受講料・費用面 (8選)

2-4. メンター・サポート体制 (7選)

2-5. 年齢・経歴に関する不安 (7選)

2-6. 卒業後のキャリア (8選)

3. 成功のための心構え・よくある失敗パターン

4. サポート窓口情報・免責事項

## 1. 「やばい・詐欺と言われる理由」を逆手に取った回避マニュアル

インターネット上には「DMM WEBCAMP やばい」「詐欺」といった検索候補が出てることがあります。なぜそのような評判が立つのか？その多くは「受講前の期待値と現実のギャップ」および「受け身の姿勢」に起因します。ここでは、そのネガティブな要素を事前に把握し、逆手にとって成功するためのチェックリストを提示します。

### 失敗回避チェックリスト

以下の項目を定期的に確認し、一つでもチェックが入らない場合は即座に行動を修正してください。

### 【学習スタンス編】

- 1日最低8時間以上の学習時間を確保できているか？（「短期間でプロになる」には圧倒的な量が必要です）
- 質問をする前に、少なくとも15分は自分で調べ、エラーログを読み解こうとしたか？（質問ばかりする人は現場で通用しません）
- カリキュラムをただこなすだけでなく、「なぜこのコードが必要なのか」を言語化できているか？

### 【キャリア意識編】

- 「転職保証」に甘えていないか？（保証はあくまでセーフティネット。主体的に動かないとブラック企業しか残りません）
- ポートフォリオは「カリキュラムの延長」ではなく「オリジナリティ」を入れているか？
- キャリアアドバイザーからの連絡を無視・放置していないか？（即レスは社会人の基本です）

## 具体的なアクションプラン

**懸念点：**「受講料が高いのに就職できない（詐欺だ）」と言われる

**対策：**転職保証制度の条件（年齢、学習進捗、応募数など）を初日に熟読し、クリアし続けること。また、紹介された求人だけでなく、自分でもWantedlyなどで並行して探すことで選択肢を広げる。

**懸念点：**「現場で使えないスキルだ」と言われる

**対策：**カリキュラムは基礎です。プラスアルファとして、Gitのコマンド操作、Linux基礎、AWSへのデプロイ経験など、現場で必須の周辺技術を自習で補うこと。

## 2. 実際の卒業生がメンターに聞けなかった質問&回答（匿名実例） Q&A50選

ここでは、現役受講中にはなかなか聞きづらい、しかし誰もが抱く疑問に対して、匿名卒業生の本音ベースで回答します。

### 2-1. 学習面での不安・疑問 (10選)

**Q1.正直、プログラミングに向いてない気がして挫折しそうです。**

- A.** 最初の1ヶ月は全員そう思います。エラーが出ても「才能がない」ではなく「タイプミスがある」と捉えてください。3ヶ月目くらいに点と点が繋がります。

## Q2.チーム開発で足手まといになるのが怖いです。

- A. スキル差は必ずあります。「コードが書けないなら議事録を取る」「スケジュール管理をする」など、コード以外で貢献する姿勢を見せればトラブルにはなりません。

## Q3.カリキュラムのコピペで進めてもバレませんか？

- A. バレますし、何よりポートフォリオ制作で地獄を見ます。コピペは「写経（理解しながら打つ）」に変えましょう。

## Q4.睡眠時間を削ってでも勉強すべきですか？

- A. 推奨しません。脳が疲れていると単純なバグに数時間費やすことになります。最低6時間は寝て、朝型に切り替えるのが効率的です。

## Q5.数学が苦手ですが詰みますか？

- A. WEB開発に関しては、高度な数学（微分積分など）はほぼ使いません。論理的思考（ロジック）の方が重要です。

## Q6.MacとWindows、結局どっちがいいの？

- A. WEB系企業への転職を目指すならMac一択です。現場のMac使用率は非常に高く、環境構築のエラーも少ないです。

## Q7.タイピングが遅いのですが致命的ですか？

- A. 致命的ではありませんが、学習効率に直結します。毎日寿司打などで10分練習するだけで、学習時間がトータル数十時間浮きます。

## Q8.エラー解決に3時間かかりました。時間の無駄ですか？

- A. それが一番の勉強です。ただし、15分考えてわからなければ質問する、というルールを決めないとスケジュールが破綻します。

## Q9.英語力は必要ですか？

- A. Google翻訳やDeepLが使えればOKです。ただし、エラーメッセージを「英語だから」と読まずに閉じる癖は直してください。

## Q10.スケジュールより遅れています。取り戻せますか？

- A. 土日をフルに使えば可能です。遅れを隠さず、早めにメンターに相談して計画を再調整してください。

## 2-2. 転職活動の実態 (10選)

### Q11. 転職成功率98%って本当ですか？

- A. 数字は嘘ではありませんが、「選り好みしなければ」という条件付きです。希望条件を全て満たす企業に行ける確率はもっと低くなります。

### Q12. SES (客先常駐) は避けるべきですか？

- A. 「SES=悪」ではありません。優良なSES企業も多いです。ただし、家電量販店での販売などをさせる「案件ガチャ」がある企業は避けるべきです。

### Q13. ブラック企業を紹介されませんか？

- A. アドバイザーもプロですが、企業の内部事情が急変することもあります。口コミサイト (OpenWork等) で自分でも裏取りをするのが鉄則です。

### Q14. 地方在住ですが、東京の企業に就職できますか？

- A. 可能ですが、上京が前提となるケースが多いです。完全フルリモートの未経験求人は非常に狭き門です。

### Q15. ポートフォリオの質で年収は変わりますか？

- A. 変わります。カリキュラム通りの作品だと書類選考で埋もれます。独自機能やデプロイ環境へのこだわりが評価されます。

### Q16. 面接で技術的な質問には答えられないと落ちますか？

- A. 「分かりません」と正直に言い、「勉強してきます」と答えられる素直さが重要です。知ったかぶりは即不採用です。

### Q17. 内定が出ても辞退していいですか？

- A. 可能です。ただし、アドバイザーとの信頼関係に関わるので、納得できない理由は早めに伝えるべきです。

### Q18. 年収300万円台のオファーしかないのですが…

- A. 未経験エンジニアの相場です。最初の2年は「勉強させてもらいながら給料をもらう」期間と割り切り、実務経験後に転職で年収を上げるのが王道です。

### Q19.未経験可の求人に応募しても書類落ちばかりです。

- A. 通常30~50社出して1社内定レベルです。落ちるのは当たり前なので、いちいち凹まず機械的に応募数を増やしましょう。

### Q20.隠れ求人はありますか？

- A. スクール限定の非公開求人は存在します。成績優秀者や人柄が良い受講生に優先的に紹介される傾向があります。

## 2-3. 受講料・費用面 (8選)

### Q21.補助金（専門実践教育訓練給付金）は本当にもらえますか？

- A. 条件（出席率、課題提出、雇用保険加入期間など）を満たせば確実にもらえます。手続きが複雑なので、ハローワークで事前確認を怠らないでください。

### Q22.追加料金がかかることはありますか？

- A. 基本ありませんが、受講期間を延長する場合や、PCレンタル代などは別途必要です。

### Q23.途中解約の違約金は高いですか？

- A. クーリングオフ期間（8日以内）を過ぎると、経過日数に応じた手数料がかかります。契約書を必ず確認してください。

### Q24.転職できなったら全額返金は本当ですか？

- A. 本当ですが、適用条件（20代まで、期間内に全ての課題完了、指定数の企業に応募するなど）が非常に厳格です。期待しすぎない方が良いでしょう。

### Q25.受講料以外にお金はかかりますか？

- A. 参考書籍代、AWSなどのクラウドサーバー利用料（少額）、面接時の交通費・スーツ代などがかかります。

### Q26.高い受講料の元は取れますか？

- A. エンジニアになれば2~3年で回収可能です。ただし、途中で挫折すれば最大の損失になります。

#### Q27.分割払いの金利は気になりますか？

- A. 正直高いです。可能であれば国の教育ローンなど、金利の低い方法を検討することをお勧めします。

#### Q28.紹介された企業に入社するとスクールにお金が入る仕組みですか？

- A. 一般的な紹介ビジネスモデルとして、入社決定時に紹介料がスクールに入ります。そのため、就職させることに必死になってくれます。

### 2-4. メンター・サポート体制 (7選)

#### Q29.メンターが厳しくて怖いです。変えられますか？

- A. 合わない場合は運営事務局に相談すれば変更可能なケースがあります。我慢して学習効率を下げるのが一番良くありません。

#### Q30.質問へのレスポンスは早いですか？

- A. ピークタイム（夜間など）は待ち時間が発生することもあります。その間に別の学習を進める工夫が必要です。

#### Q31.メンターは現役エンジニアですか？

- A. ほとんどが現役ですが、学生アルバイトや卒業生が対応する場合もあります。ただし、カリキュラムの範囲内であれば教えるスキルに問題はありません。

#### Q32.技術以外の個人的な悩みも相談していいですか？

- A. ライフコーチ（キャリア担当）にはOKですが、技術メンターには技術的な質問に留めるのがマナーです。

#### Q33.営業時間外に質問してもいいですか？

- A. 送ることは可能ですが、返信は翌営業時間になります。夜型人間には少し辛いかもしれません。

#### Q34.メンターによって教え方が違うのですが…

- A. プログラミングに正解は一つではありません。複数の視点を知れるチャンスと捉えましょう。

### Q35.ハラスメント対策はされていますか？

- A. 運営は非常に厳しく対応しています。不適切な発言があれば即座に通報窓口へ連絡してください。

## 2-5. 年齢・経歴に関する不安 (7選)

### Q36.30代未経験ですが本当に転職できますか？

- A. 20代よりハードルは上がりますが、前職の経験（マネジメントや営業力）と掛け合わせれば十分可能です。技術一本での勝負は避けてください。

### Q37.高卒でも大丈夫ですか？

- A. 大卒必須の企業もありますが、IT業界は実力主義です。ポートフォリオの完成度が高ければ学歴は覆せます。

### Q38.職歴に空白期間（ニート期間）があります。

- A. 隠さず、「その期間に何を学んで、なぜ今エンジニアを目指すのか」をポジティブに語れるストーリーを用意しましょう。

### Q39.転職回数が多いのですが不利ですか？

- A. 不利にはなりますが、「好奇心が強い」「様々な環境に適応できる」とアピールも可能です。長く働ける意思を強く示してください。

### Q40.文系でPCも詳しくないですが…

- A. 文系出身のエンジニアは山ほどいます。むしろ要件定義などで「日本語力」が武器になります。

### Q41.女性でも働きやすいですか？

- A. IT業界は比較的男女差が少なく、リモートワークなどで子育てと両立しやすい環境が増えています。

### Q42.借金やブラックリストは影響しますか？

- A. 金融系SIerなど一部を除き、通常のWEB系企業の選考で信用情報を調べられることはまずありません。

## 2-6. 卒業後のキャリア (8選)

### Q43.1年目で辞める人は多いですか？

- A. 正直多いです。理想と現実（地味なバグ修正など）のギャップに耐えられないパターンです。「最初の1年は修行」と割り切るメンタルが必要です。

### Q44.いつからフリーランスになれますか？

- A. 最低でも実務経験2年、できれば3年は必要です。いきなりフリーランスは技術的にも信用的にも無謀です。

### Q45.Ruby以外の言語を使う企業に行けますか？

- A. 行けます。プログラミングの基礎概念は共通なので、PHPやJavaの現場に転職する卒業生も多数います。

### Q46.スタートアップと大企業、どっちが良いですか？

- A. スキルを爆速で伸ばしたいならスタートアップ、教育体制や安定を求めるならある程度規模のある企業がおすすめです。

### Q47.給料はどれくらい上がりますか？

- A. 同じ会社にいるより、2〜3年後に転職することで年収100万アップなどを狙うのが業界の常識です。

### Q48.卒業後もテキストは見れますか？

- A. 原則として卒業後は閲覧権限がなくなります。必要な知識は在学中に自分のノート（Notionなど）にまとめておきましょう。

### Q49.卒業生コミュニティは活発ですか？

- A. 期によりますが、Twitter (X) などで繋がっているケースが多いです。孤独になりがちなエンジニア生活の支えになります。

### Q50.結局、エンジニアになってよかったですか？

- A. 勉強は一生続きますが、場所に縛られず、手に職がある安心感は代えがたいものです。苦勞する価値は絶対にあります。

## 3. 成功のための心構え・よくある失敗パターン

### 成功のための3つの心構え

1. **GIVEの精神を持つ**：チーム開発では「教えてもらう」ではなく「どう貢献するか」を考える。
2. **アウトプット至上主義**：理解してから書くのではなく、書きながら理解する。QiitaやZennへの投稿も推奨。
3. **他責にしない**：カリキュラムが悪い、メンターが悪いと言っている間に、優秀な人は自分でGoogle検索して解決しています。

### よくある失敗パターン

- **完璧主義**：100%理解しないと先に進めない人は、必ず時間切れになります。60%の理解で進み、後で戻るのがコツです。
- **孤独になる**：周りとのコミュニケーションを遮断すると、情報が入らず、モチベーション維持が困難になります。

## 4. サポート窓口情報・免責事項

学習に行き詰まった時、ハラスメントを感じた時、進路に迷った時は一人で抱え込まず、以下の窓口を活用してください。

**【学習サポート】** DMM WEBCAMP 学習システム内「質問チャット」

**【キャリア相談】** 担当キャリアアドバイザーのSlack/Chatwork

**【運営への要望・通報】** 受講生専用お問い合わせフォーム（運営事務局宛）

#### 免責事項：

本ドキュメントに記載されているQ&Aは、特定の卒業生の体験談に基づくものであり、全ての受講生に当てはまることを保証するものではありません。  
スクールの制度やカリキュラムは予告なく変更される場合があります。最新情報は必ず公式のアナウンスをご確認ください。